

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



友誼時光
F R I E N D T I M E S

FriendTimes Inc.

友誼時光股份有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：6820)

盈利警告

本公告由友誼時光股份有限公司(「本公司」)根據香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)(a)條及香港法例第571章證券及期貨條例第XIVA部項下的內幕消息條文(定義見上市規則)而作出。

本公司董事會(「董事會」)謹此知會本公司股東及潛在投資者，根據本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零二二年十二月三十一日止全年(「報告期」)未經審核綜合管理賬目的初步評估及目前可得數據，本集團預期報告期內錄得收益約人民幣1,500百萬元至1,550百萬元，二零二一年同期則錄得收益約人民幣1,616百萬元；報告期內錄得溢利約人民幣21百萬元至26百萬元，二零二一年同期則錄得溢利約人民幣275百萬元。

上述本集團預期收益及溢利下降的主要原因是：

- (1) 本集團老遊戲隨著生命週期的增長，相關收益有正常的回落。同時由於新遊戲年內的良好表現，本集團報告期內整體收益無大幅波動。
- (2) 本集團報告期內營銷開支預計增加約人民幣185百萬元至195百萬元。主要原因為新遊戲《凌雲諾》上線後在二零二二年上半年度產生的集中推廣開支。

董事會認為，本集團二零二二年年度溢利將因上述原因較二零二一年年度下滑。然而，二零二二年下半年度，本集團調整產品發行策略，顯著縮減《凌雲諾》營銷開支，並通過更專業、精細的運營戰略及豐富多樣的內容迭代，推動遊戲收益保持穩定，在下半年度釋放大量溢利。二零二二年上半年度虧損約人民幣73百萬元，下半年度預期實現溢利約人民幣94百萬元至99百萬元。

公司產品方面，《杜拉拉升職記》已於二零二三年一月十二日全平台公測上線，憑藉創新的遊戲題材和紮實的內容玩法，迅速獲得市場認可，iOS遊戲暢銷榜排名最高達到48名；《浮生為卿歌》、《凌雲諾》、《杜拉拉升職記》這三款遊戲穩定在iOS遊戲暢銷榜TOP100內；新一代古風旗艦大作《浮生憶玲瓏》於二零二三年二月十日獲得國家新聞出版署下發的遊戲版號，目前該遊戲研發進展順利，預計在今年陸續進行開放測試；此外，本集團新一代產品研發矩陣中，還有數款風格各異的儲備項目，如定位歐洲王室題材的《代號：PE》、主打經典武俠策略的《代號：WX》等。因此，董事會對本集團的長期發展及前景充滿信心。

董事會謹此強調，本公告所載數據僅屬本公司管理層根據本集團截至二零二二年十二月三十一日止全年的未經審核綜合管理賬目及董事會目前可得數據作出的初步評價。有關數據並未經本公司核數師及審核委員會審計或審閱。上述數據可能會進行調整(如有)。本集團截至二零二二年十二月三十一日止全年的財務業績及表現詳情將於本集團年度業績公告內披露，並預期將於二零二三年三月底前公佈。

本公司股東及潛在投資者在買賣本公司股份時應當審慎行事。

承董事會命
友誼時光股份有限公司
主席兼執行董事
蔣孝黃

香港，二零二三年二月十七日

於本公告日期，董事會包括執行董事蔣孝黃先生、徐林先生、吳傑先生及孫波先生；及獨立非執行董事為祝偉先生、唐海燕女士及張勁松先生。